

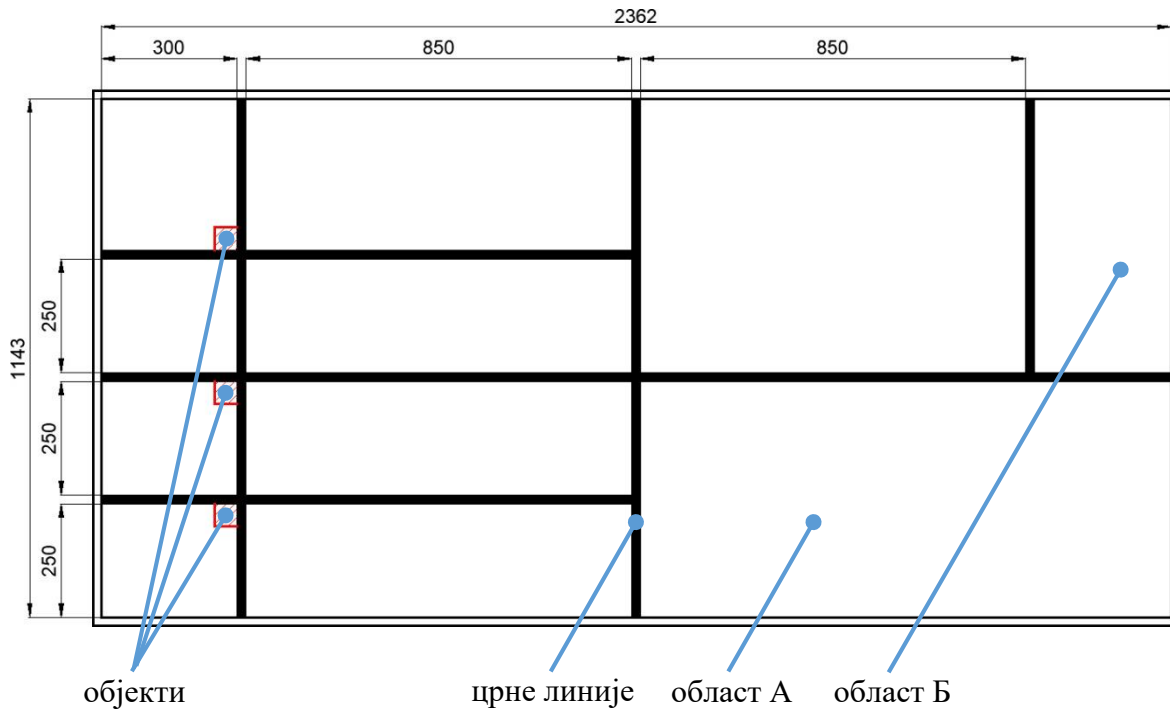


Студентско такмичење из роботике у организацији Машинског факултета

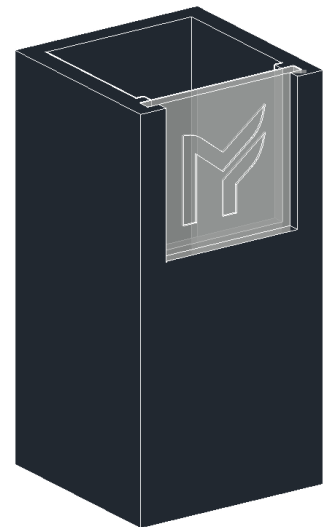


ТАКМИЧАРСКИ ЗАДАТАК

Такмичарски терен је правоугаоног облика. Оивичен је оградом висине 50 mm. Његов изглед је приказан на наредној слици.



- Робот треба да аутономно извршава задатке.
- Његово кретање почиње из произвољног положаја унутар области А.
- Дужина и ширина робота ограничени су димензијама области А, док је његова висина произвољна.
- Габарити објеката су 50 mm x 50 mm x 100 mm (Д x Ш x В). Објекти су истог облика и истих димензија, али различитих боја (плава, црна, бијела). Изглед објекта приказан је на слици десно.
- Објекти су постављени на назначеним позицијама, али се њихов распоред према бојама дефинише насумично прије почетка сваке такмичарске рунде.
- Црне линије нису саставни дио области.
- Задатак је да се објекти пренесу у област Б.
- Такмичење ће се реализовати кроз три концептуално идентичне рунде.



БОДОВАЊЕ

- Критеријум за рангирање екипа је број бодова у најуспјешнијој рунди. Ако број бодова буде изједначен, критеријум на основу кога ће бити извршено рангирање је вријеме извршења задатка у најуспјешнијој рунди.
- За сваки објекат који на крају рунде буде унутар области Б добијају се по два бода.
- Ако су објекти испоручени (налазе се унутар области Б на крају рунде) у редослиједу плави – црни – бијели добијају се укупно три додатна бода.
- За сваки објекат који на крају рунде буде у области Б у хоризонталном положају добија се додатни бод.
- За сваки објекат који на крају рунде буде у области Б постављен преко другог објекта добијају се додатна три бода.